

# ВОЗМОЖНОСТИ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ИНТЕРНЕТ СЕРВИСОВ ДЛЯ СОЗДАНИЯ ИНТЕРАКТИВНОГО ОБУЧАЮЩЕГО КОНТЕНТА

Соколова Татьяна Арнольдовна, заведующий отделом по организационно-методической работе ГОУ ДО ТО «ОЭБЦУ»

# **ЦИФРОВИЗАЦИЯ**



### **ЦИФРОВИЗАЦИЯ**



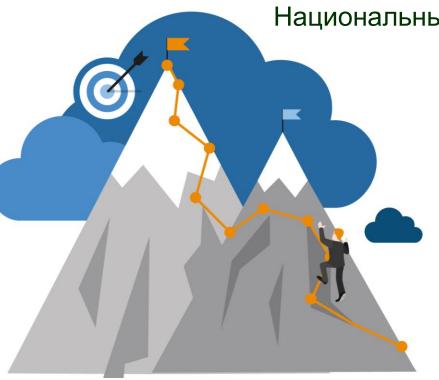


Неограниченные возможности для доступа к цифровым инструментам, материалам и сервисам



ИНФОРМАЦИОННО-КОММУНИКАЦИОННАЯ КОМПЕТЕНТНОСТЬ ПЕДАГОГА

#### **3A4EM?**



Национальные цели развития России до 2030 года «Цифровая трансформация»

Профстандарт педагога

Целевая аудитория



Конкурентное преимущество

#### ПОКОЛЕНИЕ АЛЬФА

познают мир при помощи цифровых технологий



Каким должен быть образовательный контент?





Интерактивность – один из путей создания качественного конкурентного образовательного контента

- □ между преподавателем и обучающимися
- □ между самими обучающимися
- □ между обучающимися и интерактивными средствами обучения

# ВИДЫ ИНТЕРАКТИВНОГО ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО КОНТЕНТА



#### интерактивный:

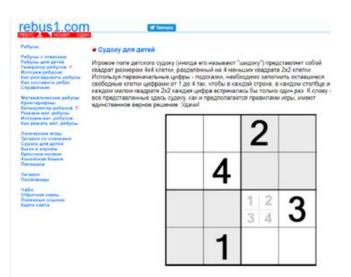
- 1. TECT
- 2. ИНФОГРАФИКА
- 3. ЗАДАНИЕ
- 4. ТРЕНАЖЕР
- 5. ПЛАКАТ
- 6. ИГРА
- 7. ПРЕЗЕНТАЦИЯ
- **8.** KAPTA
- 9. ЛЕНТА ВРЕМЕНИ
- 10. видео
- 11. ЭКСКУРСИЯ
- **12. KBECT**
- 13. ЭЛЕКТРОННАЯ РАБОЧАЯ ТЕТРАДЬ

# СЕРВИСЫ ДЛЯ СОЗДАНИЯ ИНТЕРАКТИВНОГО ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО КОНТЕНТА

ПРОСТОТА + ФУНКЦИОНАЛЬНОСТЬ + УПАКОВКА



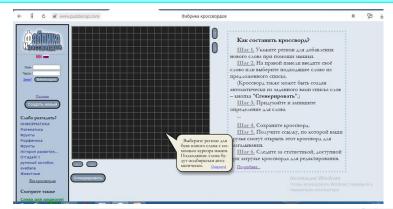
### 1.HTTP://REBUS1.COM/





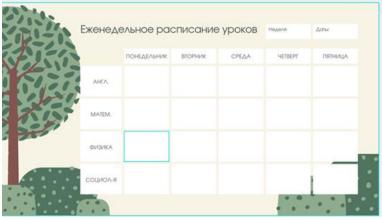


. . . . . . . . . . . .



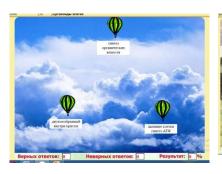
#### 2.HTTPS://WWW.PUZZLECUP.COM/

генератор кроссвордов



#### 3.HTTPS://WWW.CANVA.COM/

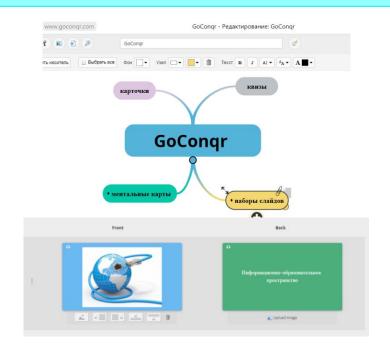
Презентации, буклеты, афиши,





### 4.HTTPS://www.classtools.ru/

дидактические игры



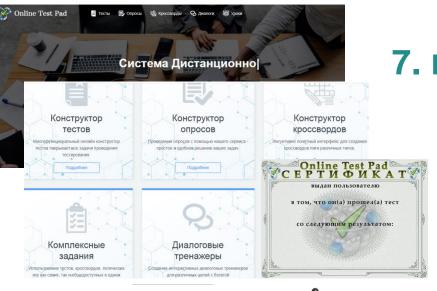


заметки, флэш-карточки, ментальные карты (MindMaps); наборы слайдов



#### 6. HTTPS://PADLET.COM/

интерактивные доски, документы, веб-страницы



#### 7. HTTPS://ONLINETESTPAD.COM/

тесты, опросы кроссворды, комплексные задания, диалоговые тренажеры.

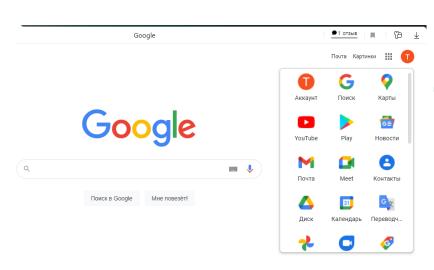


### 8.HTTPS://KAHOOT.COM/ACADEMY/

Викторины, опросы



9.HTTPS://LEARNINGAPPS.ORG/



10. HTTPS://WWW.GOOGLE.RU/





# ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ИНТЕРНЕТ-СЕРВИСА LEARNINGAPPS В РЕАЛИЗАЦИИ ПРОГРАММ ДОПОЛНИТЕЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ

Курчакова Ольга Алексеевна, методист ГОУ ДО ТО «ОЭБЦУ»

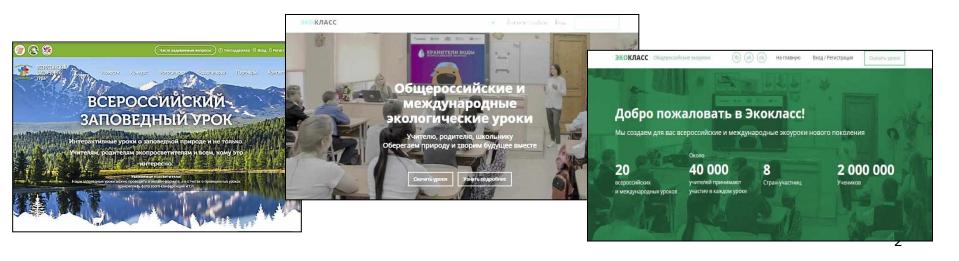


https://wwf.ru

https://voda.org.ru

https://заповедныйурок.рф

http://экокласс.рф





- НАЗНАЧЕНИЕ: Для создания интерактивных учебно- методических материалов по разным предметам
- ЯЗЫК: русский
- **ССЫЛКА:** <a href="http://learningapps.org/">http://learningapps.org/</a>
- **РАЗРАБОТЧИКИ**: проект Центра Педагогического колледжа информатики образования PH Bern в сотрудничестве с университетом г. Майнц и Университетом города Циттау / Герлиц.
- Является приложением Web 2.0



**Интерактивность** — это способность информационно-коммуникационной системы активно и разнообразно реагировать на действия пользователя

# **LearningApps**



## Э- инструменты



Задание Играй и запоминай!

- 1. Notebook (блокнот)
- 2. Pinboard (доска объявлений)
- 3. Mindmap (ментальные карты)
- 4. Аудио/видео контент
- 5. Сетка приложений



# LearningApps для педагога: алгоритм работы в сервисе

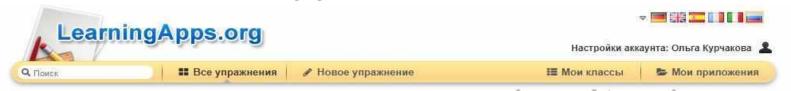
1. Aдрес: <a href="http://learningapps.org/">http://learningapps.org/</a>



# LearningApps для педагога: создание интерактивных заданий



# ВИДЫ УПРАЖНЕНИЙ



**ВЫБОР**: викторина, выделить слова, «Кто хочет стать миллионером?», слова из букв

**РАСПРЕДЕЛЕНИЕ:** игра «Парочки» (Pair Game, Парная игра), классификация (2 варианта), найти пару, пазл «Угадай-ка», сортировка картинок

**ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ:** расставить по порядку, хронологическая линейка **ЗАПОЛНЕНИЕ:** викторина с вводом текста, «виселица», заполнить пропуски, заполнить таблицу, кроссворд

ОНЛАЙН-ИГРЫ: «Где находится это?», «Скачки»

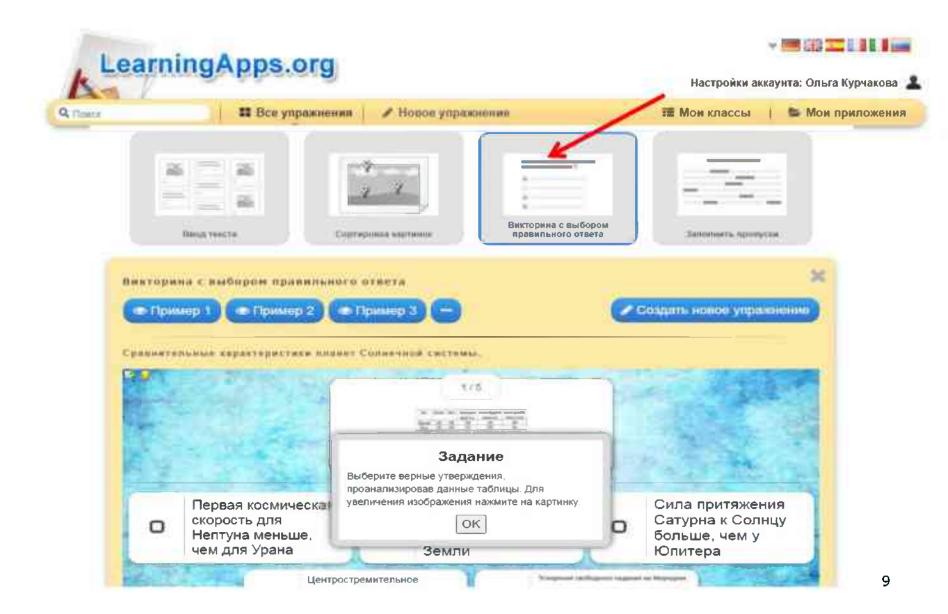


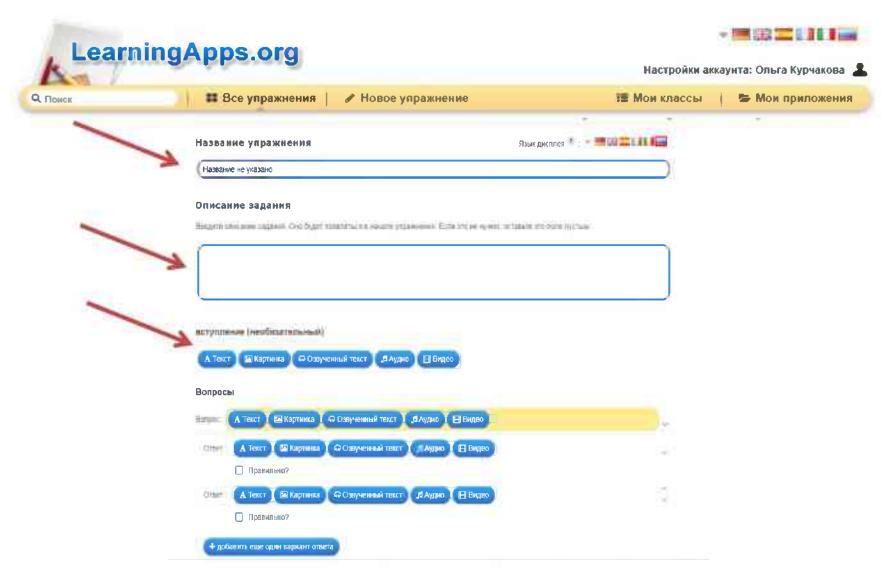


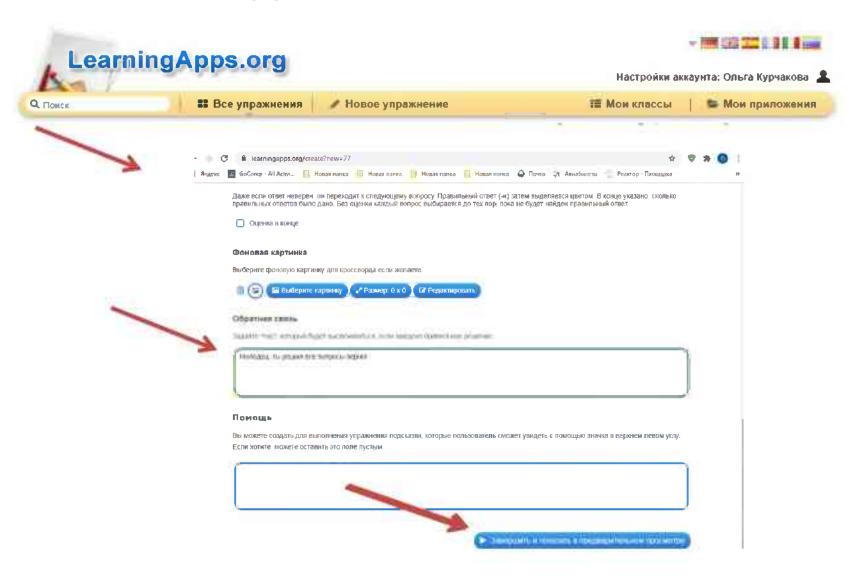
# ВИДЫ УПРАЖНЕНИЙ: шаблоны



### ВЫБОР ШАБЛОНА



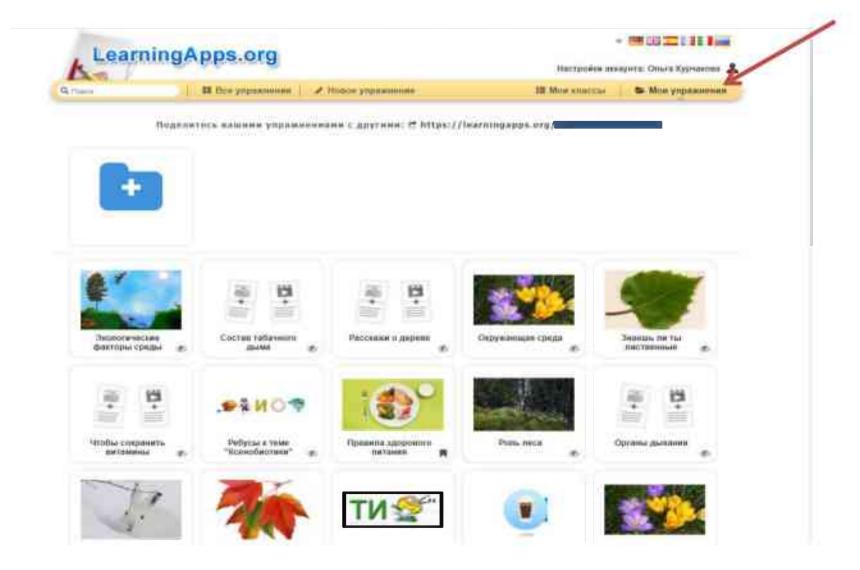








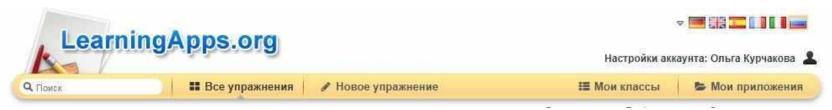
## ЦОР



#### ИСПОЛЬЗОВАТЬ УПРАЖНЕНИЕ



#### ИСПОЛЬЗОВАТЬ УПРАЖНЕНИЕ



Антропогенные факторы — это и есть влияние и действия, выполняемые человеком (человечеством — в 1 v=p8owzt0a20 наменению естественного состо (нажмите СТВ и щелкичте сылку) ды. ¶

!!! Выполните Тренировочное упражнение. ¶

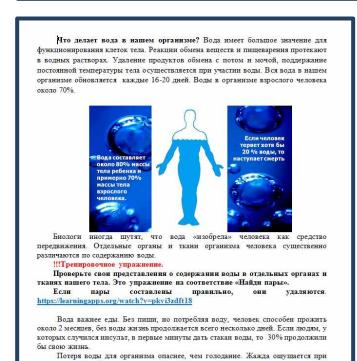
Нотренируйтесь различать экологические факторы. В случае неправильного ответа сыбпрайте другой. ¶

Адрес https://learningapps.org/watch?v=pvgtodvw217¶

#### Интернет-ссылка:

https://learningapps.org/display?v=px9hzcd7a21

Встроить: в режиме HTML на сайт





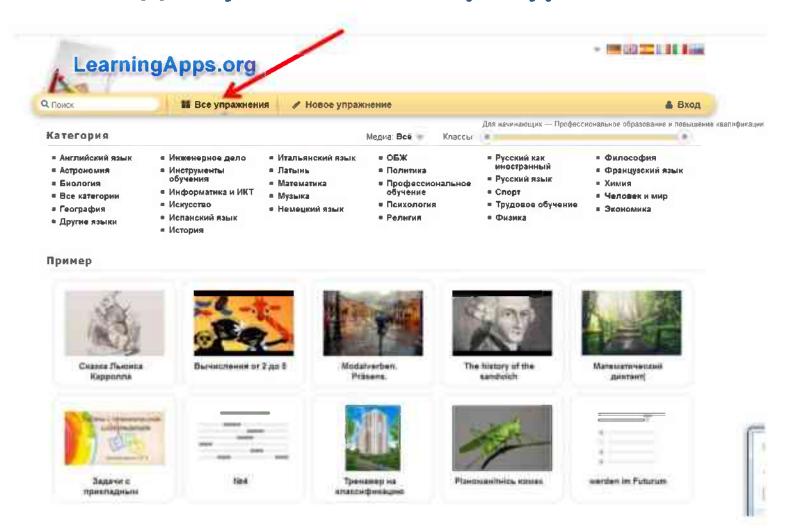
### УРОВНИ ИНТЕРАКТИВНОСТИ



# LearningApps ДЛЯ ПЕДАГОГА: аккаунты для учеников



# LearningApps ДЛЯ ПЕДАГОГА: доступ к готовым ресурсам



# Спасибо за внимание!



# ВЕБ-КВЕСТ КАК ФОРМА АКТИВИЗАЦИИ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ ОБУЧАЮЩИХСЯ

Коновалова Елена Вячеславовна, старший методист ГОУ ДО ТО «ОЭБЦУ»



# Как сделать так, чтобы наши дети получали удовольствие от занятий?

# **ВКЛЮЧЕННОСТЬ**

**УДОВОЛЬСТВИЕ** 

ИНТЕРЕС

СВОЙ СТИЛЬ УЧЕНИЯ

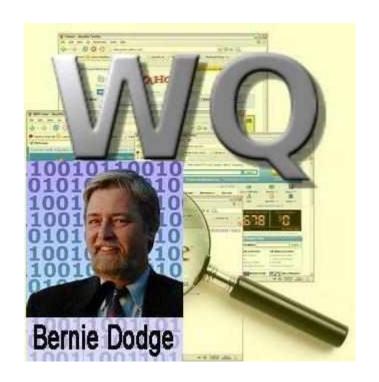
#### ТЕХНОЛОГИЯ ВЕБ-КВЕСТ



#### ЧТО ТАКОЕ ВЕБ-КВЕСТ?



- □Проблемное задание с элементами ролевой игры, для выполнения которого используются информационные ресурсы Интернета.
- □ Сценарий организации проектной деятельности обучающихся по любой теме.





Модель веб-квеста педагогической как была технологии предложена в 1995 году преподавателем университета Сан-Диего (США) Берни Доджем.

#### ВЕБ-КВЕСТ – ОБЛАЧНАЯ ТЕХНОЛОГИЯ



• Облачный сервис от Гугл называется диск Гугл. Он включает в себя возможности создания документов и облачного хранения документов. Возможности Гугл-диска обширны. В том числе здесь мы можем создавать сайты и веб-квесты

#### ПРЕИМУЩЕСТВА



- □Помогает организовать активную самостоятельную или групповую поисковую деятельность
- □Способствует развитию творческого мышления и навыков решения проблем.
- □Тренирует мыслительные способности.
- □Даёт возможность осуществлять индивидуальный подход.
- □Развивает желания и навыки учиться самостоятельно.

#### ТЕХНОЛОГИЯ ВЕБ-КВЕСТА ПОЗВОЛЯЕТ:



Формировать навыки самообучения и самоорганизации



Использовать IT для решения практических задач



Развивать умения работать в команде





Находить несколько способов решения проблемной ситуации



Получить навык публичных выступлений

#### СТРУКТУРА ВЕБ-КВЕСТА

Раздел	Содержание
Введение	Краткое описание темы веб-квеста для привлечения интереса обучающихся.
План действия	Формулировка проблемной задачи, формы представления конечного результата.
Роли (процесс работы)	Описание ролей, последовательности действий, ссылки на ресурсы для выполнения задания.
Оценка	Критерии и параметры оценки конечного продукта.
Заключение	Размещение итоговых работ, выполненных участниками веб-квеста.
Информационные ресурсы	Ссылки на ресурсы, которыми могут воспользоваться участники веб-квеста.





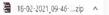
Но это только начало пути. Чтобы узнать и понять формулу правильного питания, вы должны пройти все этапы веб-квеста и выполнить итоговое задание.





Урени ССМерожени













Задания, которые мы предлагаем вам выполнить, помогут вам питаться правильно, питаться так, чтобы не навредить своему организму, укрепить здоровье и прекрасно себя чувствовать!



#### План действия

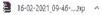
- Квест игра командная, но, при желании, возможно индивидуальное участие в вебквесте.
- Вы можете сформировать свою семейную квест команду, включив в неё родителей, сестрёнов и братишек. В этом случае обязательно придумайте для команды интересное
- Определите, какую роль (роли) будет выполнять каждый член команды. Если Вы проходите квест индивидуально, Вы можете выбрать для себя любую роль (роли). (Вкладка «Выбери роль»).
- Выполните задания, соответствующие Вашей роли.
- Представьте результаты работы в соответствии с теми указаниями, которые определены для каждой роли.
- Подготовьте итоговую работу в соответствии с указаниями, размещенными на страницах "Выбери родь". Итоги".



















Показать все 💢

#### ЭТАПЫ РАБОТЫ НАД КВЕСТОМ

□Начальный этап (командный или индивидуальный): обучающиеся знакомятся с основными понятиями по выбранной теме.



Ролевой этап: индивидуальная работа в команде на общий результат.



🔲 Заключительный этап

• Ссылка на веб-квест «ФОРМУЛА ПИТАНИЯ»:

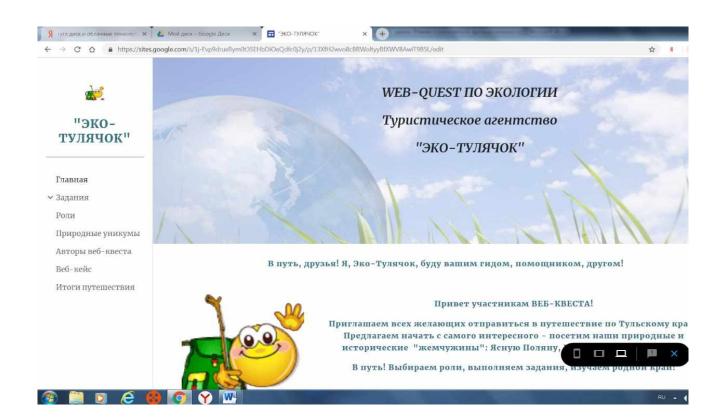
https://sites.google.com/view/for-pit



#### ПРИМЕРЫ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ ВЕБ-КВЕСТОВ

• Ссылка на веб-квест «ТУРИСТИЧЕСКОЕ АГЕНТСТВО

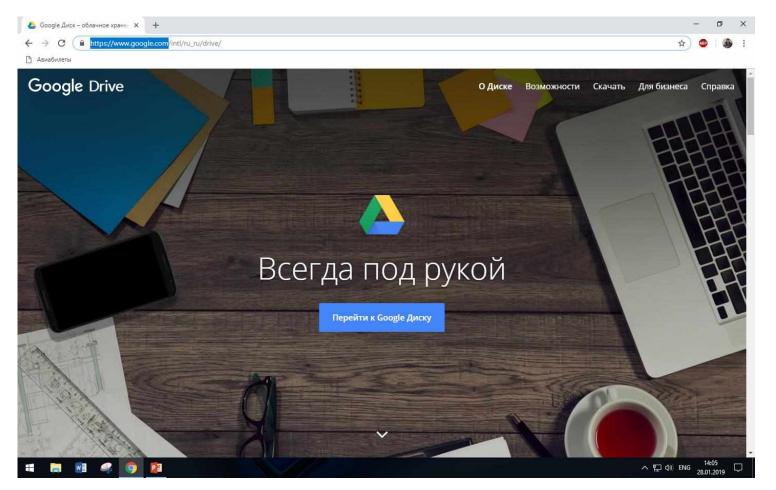
ЭКО-ТУЛЯЧОК»: <a href="https://sites.google.com/view/ekotulacok/">https://sites.google.com/view/ekotulacok/</a>



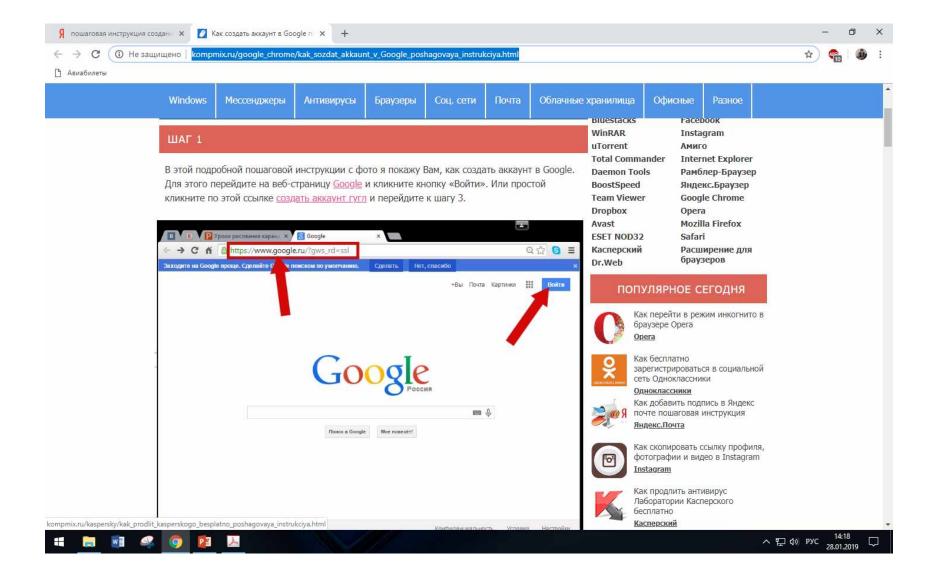
#### СОЗДАНИЕ ВЕБ-КВЕСТА С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ОБЛАЧНОГО СЕРВИСА GOOGLE

□ Вводим в строке браузера <a href="https://www.google.com">https://www.google.com</a>, переходим на сайт сервиса Google.

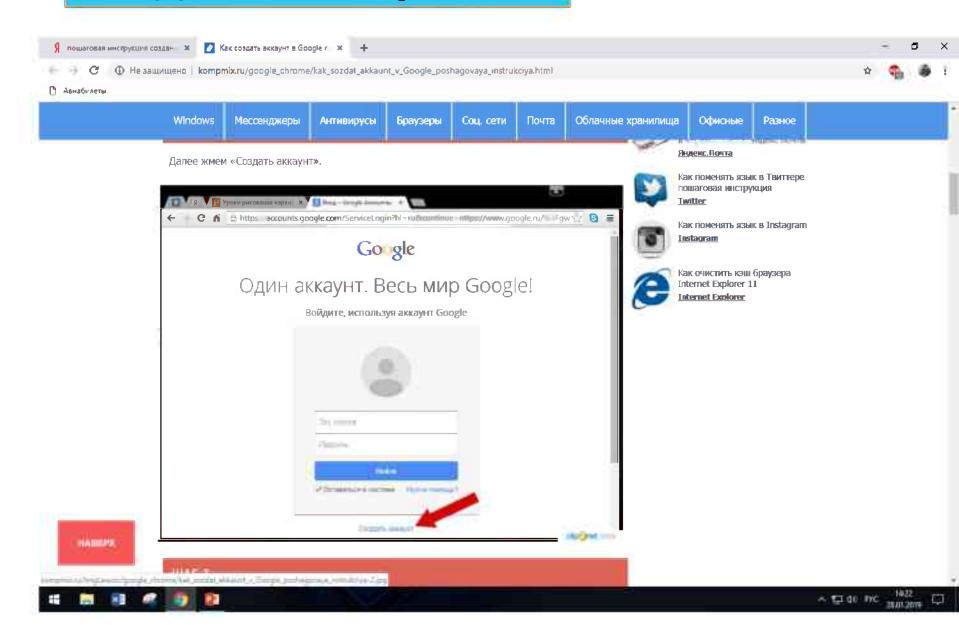
https://www.google.com/intl/ru\_ALL/drive/



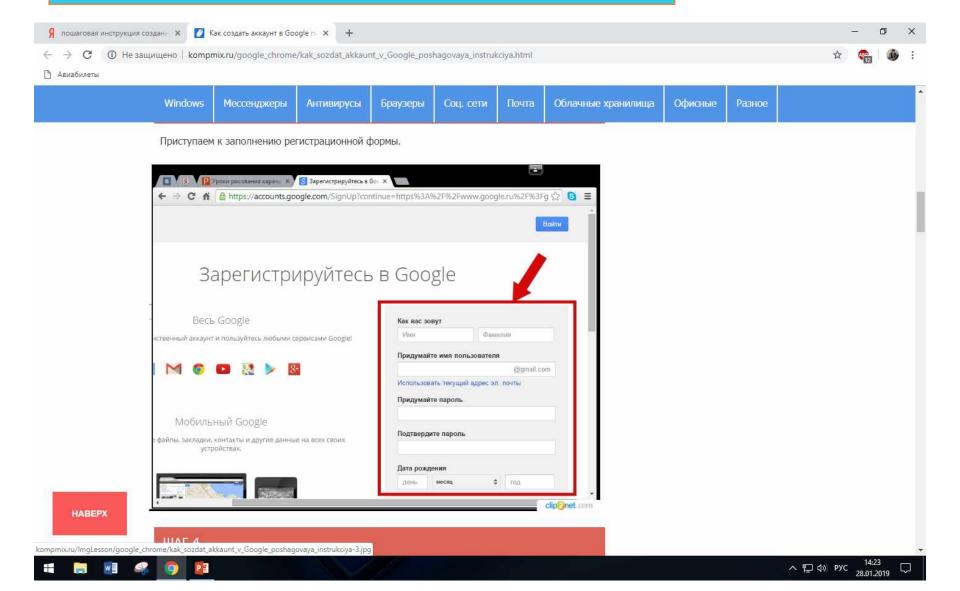
### Для создания аккаунта в Google перейдите на веб-страницу Google и кликните кнопку «Войти»



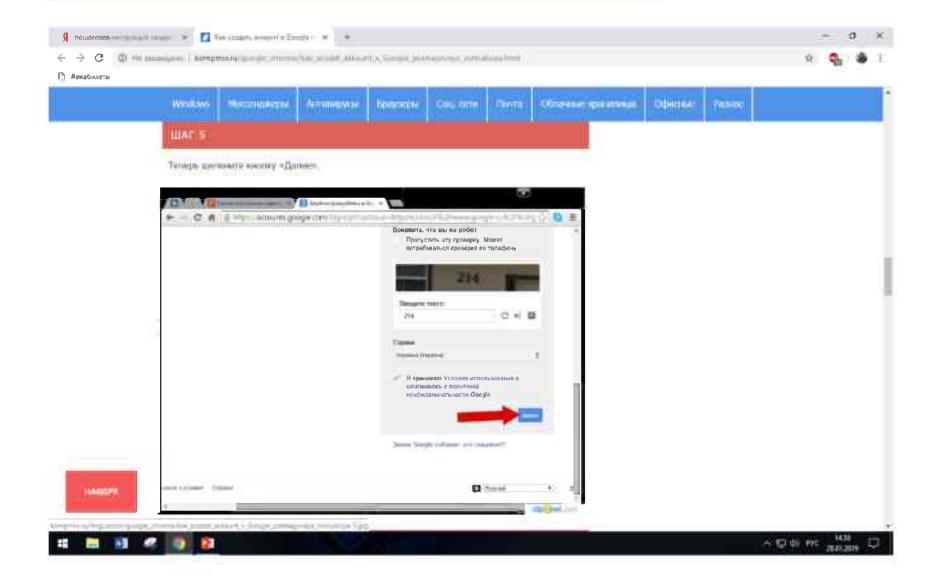
#### Создаем аккаунт



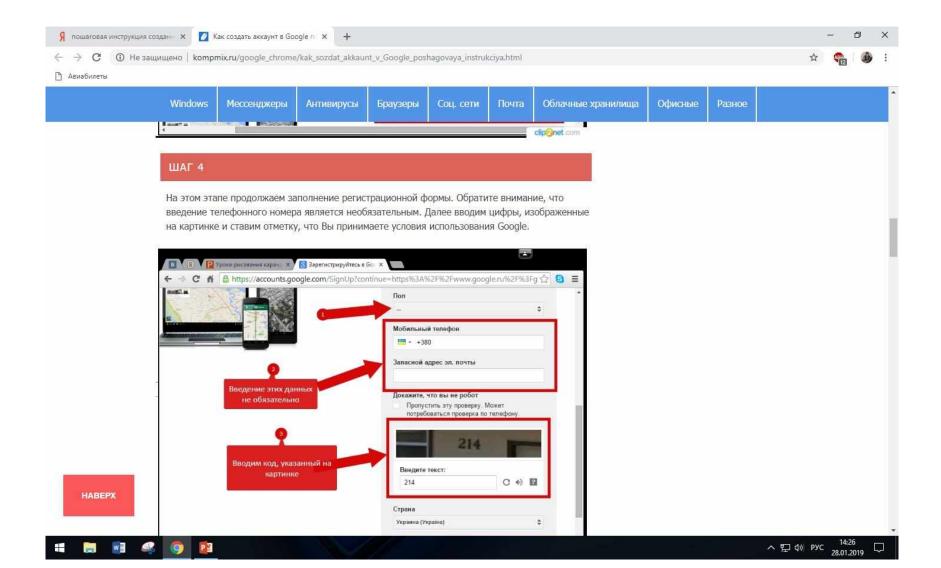
## Приступаем к заполнению регистрационной формы



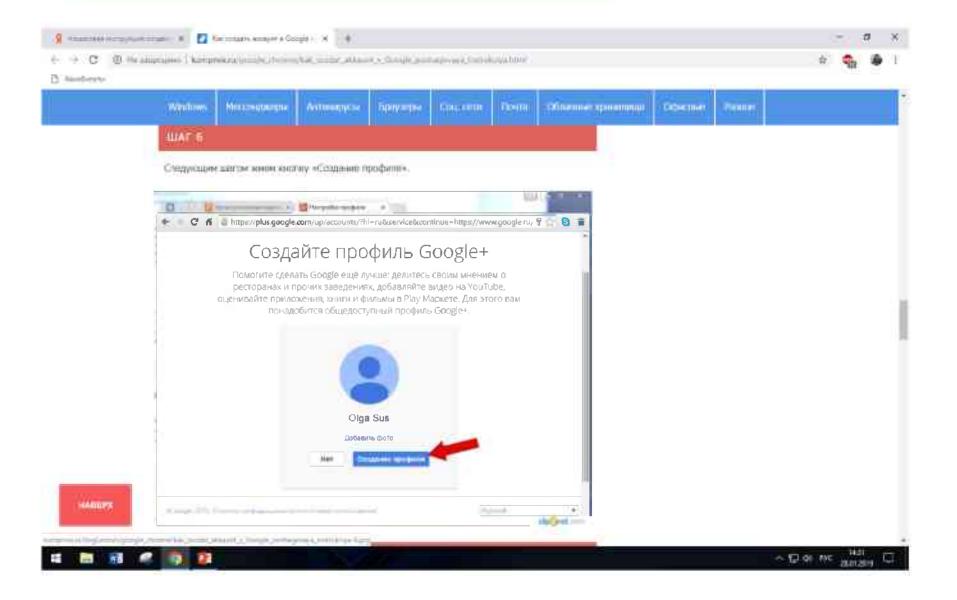
#### Кнопка «Далее»



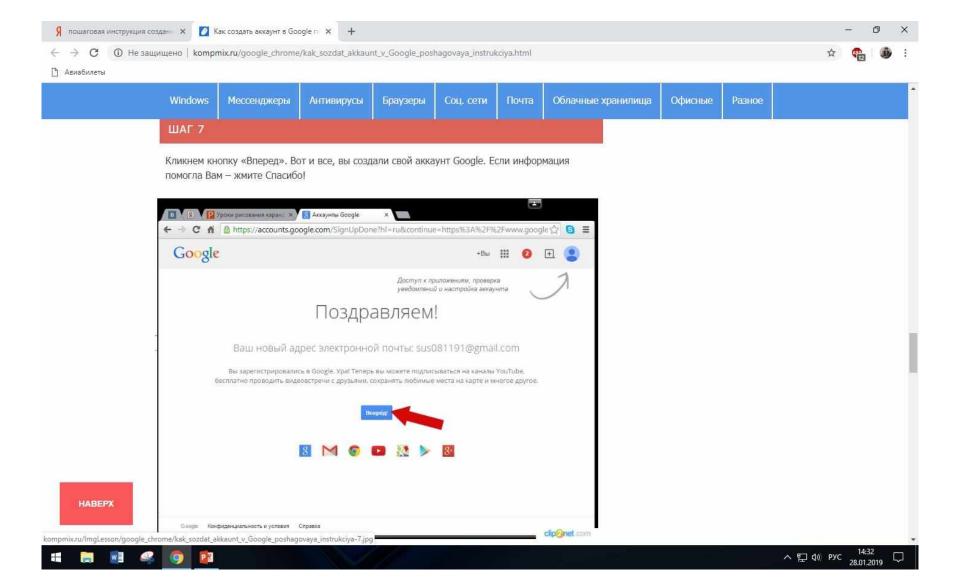
Продолжаем заполнение регистрационной формы. Введение телефонного номера не является обязательным. Вводим цифры, изображённые на картинке. Принимаем условия использования сервиса.



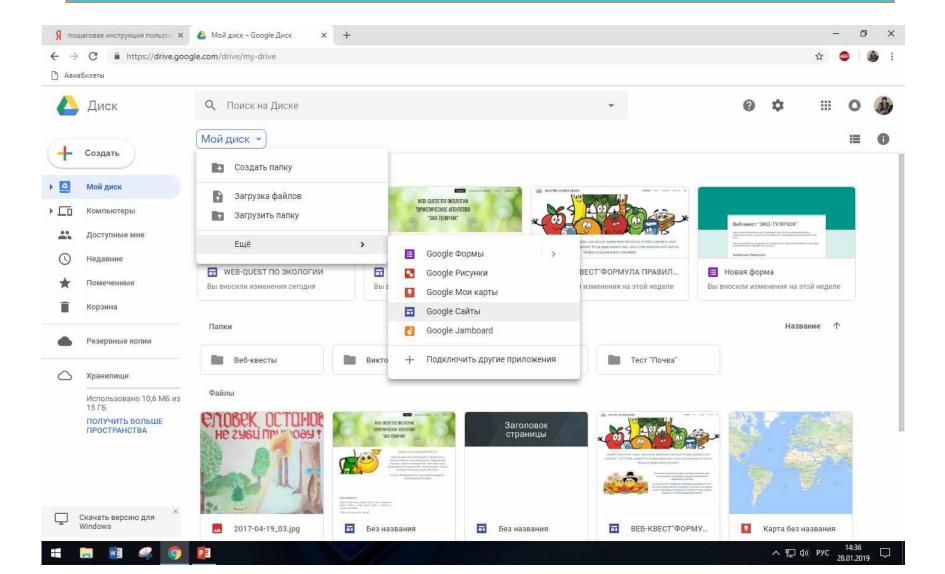
#### Создадим свой профиль



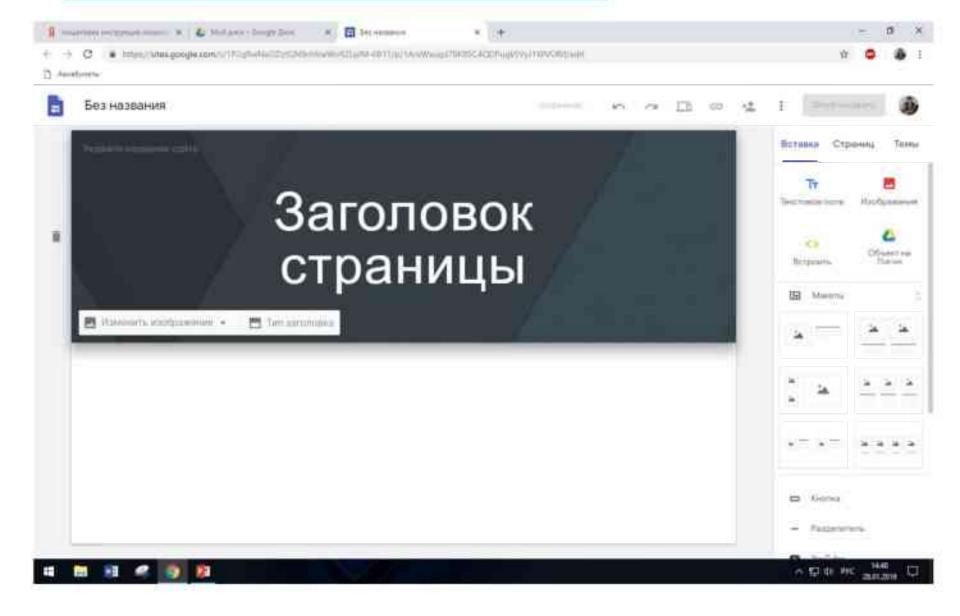
#### Далее щёлкнем на кнопку «Вперёд» Аккаунт в Google создан



# Заходим в свой аккаунт: раздел «Мой диск» — подраздел «Ещё» — раздел «Google Cайты» Открываем раздел



#### Здесь начинаем создавать веб-квест (сайт)





👄 Привет! Вы хотите узнать формулу правильного питания?

Да?! Очень хорошо!

Тогда приглашаем вас стать участниками

веб-квеста "Формула питания".

Но сначала вы должны разгадать кроссворд.

Ключевое слово, расположенное по горизонтали, расскажет о том, что подарит вам правильное питание.

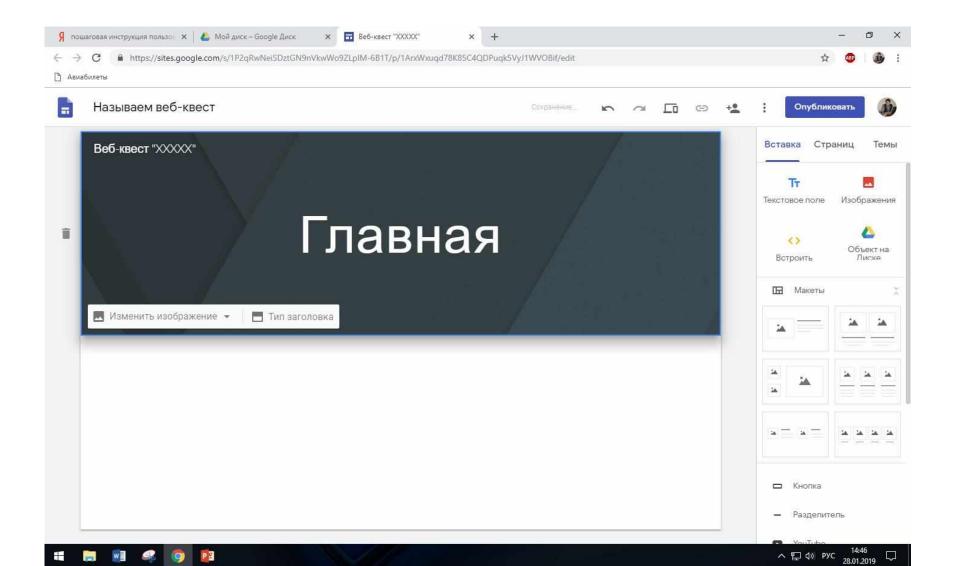
Но это только начало пути. Чтобы узнать и понять формулу правильного питания, вы должны пройти все этапы веб-квеста и



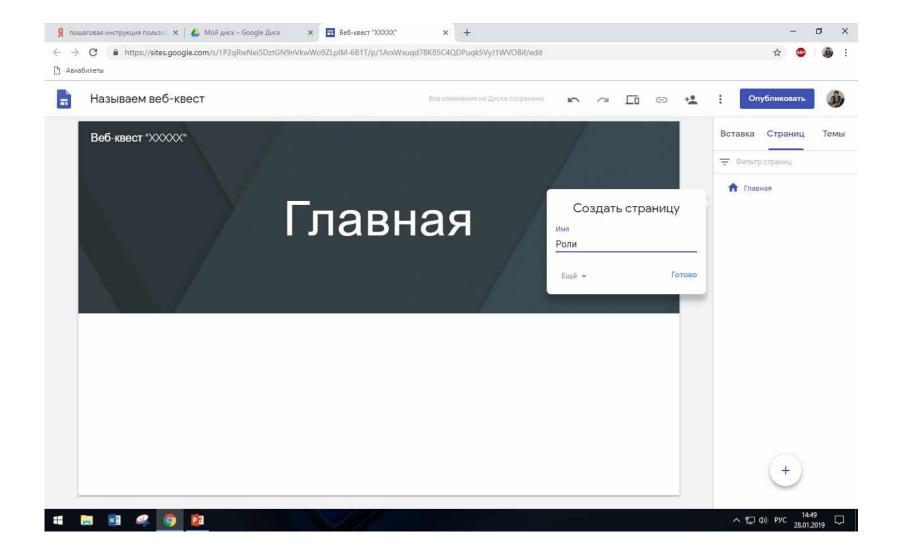




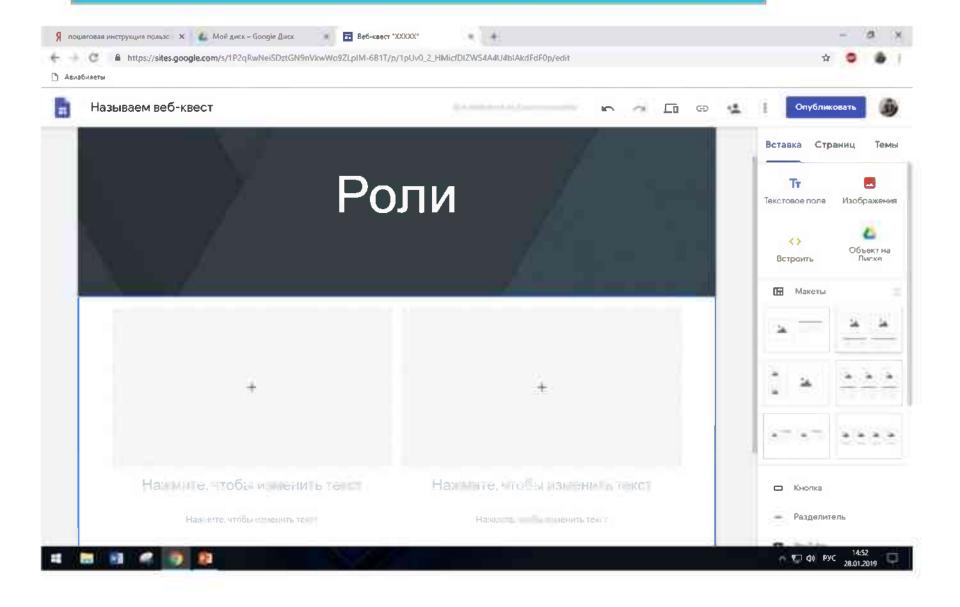
## Редактируем шапку веб-квеста: вводим название веб-квеста, указываем название страницы (Главная), выбираем изображение



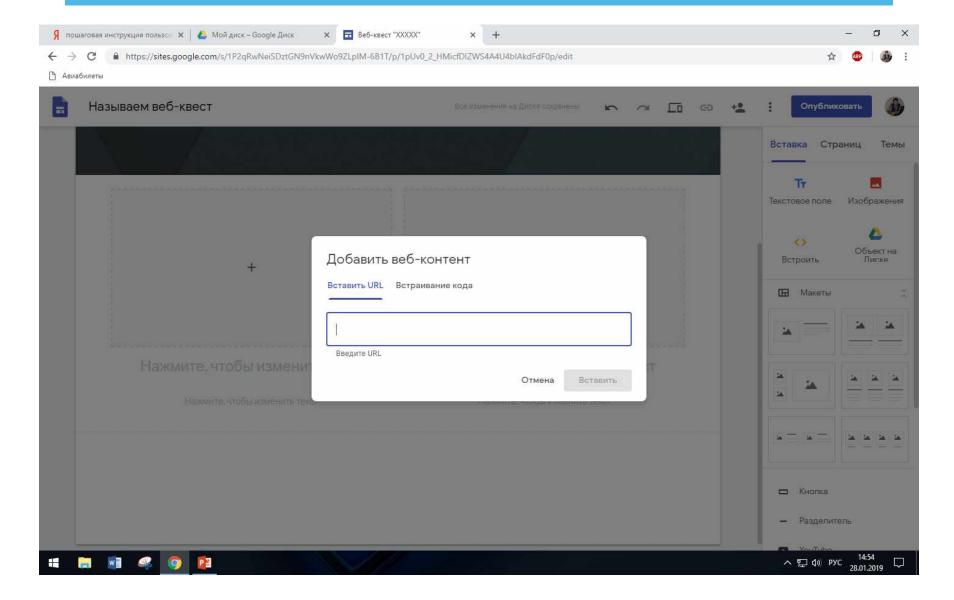
# Редактируем меню, добавляем страницы



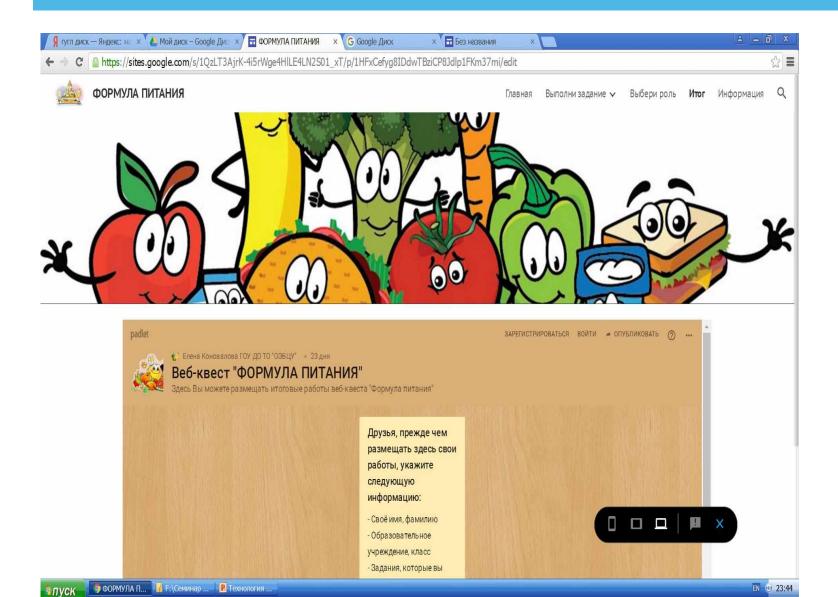
#### Редактируем содержание страниц



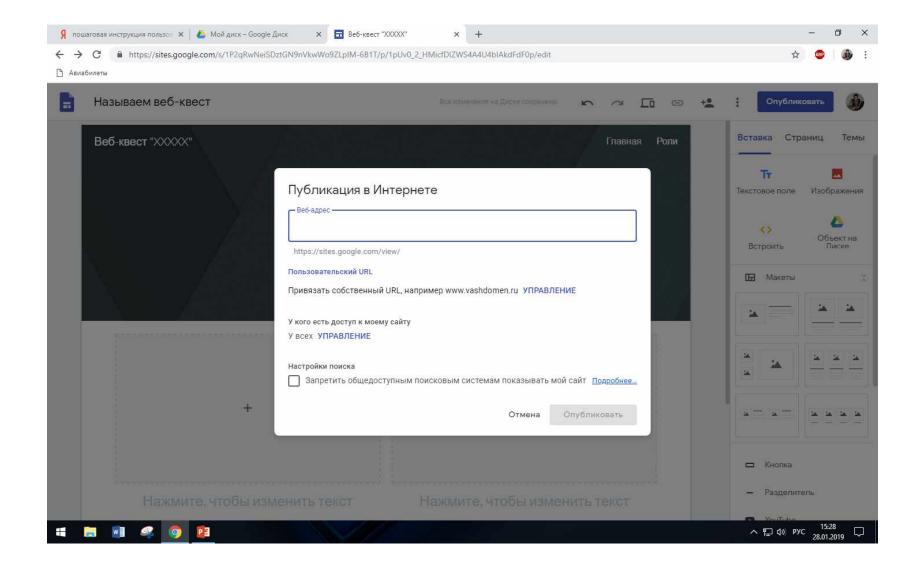
# Встраиваем веб-контент (ссылки на Интернет-ресурсы)



# Обратная связь: виртуальная доска Padlet



### Нажав на кнопку «Опубликовать», разместим созданный веб-продукт в сети Интернет



### Образовательные технологии «Смешанное обучение» (blended learning).



Лучшие практики традиционной очной системы обучения



Передовые технологии онлайн-обучения, дистанционное обучение

Образовательные технологии «Смешанное обучение»



#### ДИСТАНЦИОННОЕ ОБУЧЕНИЕ БЕЗ ВРЕДА ДЛЯ ЗДОРОВЬЯ

Стрельцова Жанна Викторовна, методист ГОУ ДО ТО «ОЭБЦУ»

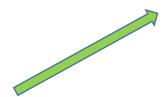
#### Изучение нового материала

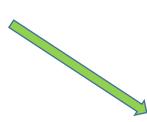
### **Пребывание перед** компьютером





= 3 часа в день









#### Домашнее задание





#### НАЦИОНАЛЬНЫЙ МЕДИЦИНСКИЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ ЦЕНТР ЗДОРОВЬЯ ДЕТЕЙ МИНЗДРАВА РОССИИ



увеличивается распространенность функциональных отклонений и хронических болезней





страдает зрение детей



неподвижное сидение перед компьютером отражается на работе сердечно-сосудистой и дыхательной систем

появляются признаки компьютерно-зрительного синдрома

РОССИЙСКАЯ АКАДЕМИЯ НАУК
МИНИСТЕРСТВО ЗДРАВООХРАНЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
НАЦИОНАЛЬНЫЙ МЕДИЦИНСКИЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ ЦЕНТР ЗДОРОВЬЯ ДЕТЕЙ
ВСЕРОССИЙСКОЕ ОБЩЕСТВО РАЗВИТИЯ ШКОЛЬНОЙ И УНИВЕРСИТЕТСКОЙ
МЕДИЦИНЫ И ЗДОРОВЬЯ

Гигиенические нормативы и специальные требования к устройству, содержанию и режимам работы в условиях цифровой образовательной среды в сфере общего образования (2020 г.)



#### ФАКТОРЫ РИСКА









#### **РЕКОМЕНДУЕТСЯ**













**ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ЭЛЕКТРОННЫХ УСТРОЙСТВ** 

ДЕТИ ДО 8 ЛЕТ

**15** минут

1:3

**45** минут

ДЕТИ ДО 15 ЛЕТ

**25** минут

1:2

50 минут

СТАРШЕКЛАССНИКИ

30 минут

1:1

30 минут

#### 4.9. Продолжительность использования электронных средств обучения

Электронные средства обучения	Ступень обучения	Продолжительность использования ЭСО, не более		
		на уроке <sup>10</sup> , мин	суммарно в день в школе <sup>11</sup> , мин	суммарно в день дома (включая досуговую деятельность),
Интерактивная доска	1-3 классы	20	80	-
	4 классы	30	90	_
	5-9 классы	30	100	-
	10-11 классы	30	120	-
Интерактивная панель	1-3 классы	10	30	-
	4 классы	15	45	-
	5-6 классы	20	80	-
	7-11 классы	25	100	-
Персональный компьютер	1-2 классы	20	40	80
	3-4 классы	25	50	90
	5-9 классы	30	60	120
	10-11 классы	35	70	170
Ноутбук	1-2 классы	20	40	80
	3-4 классы	25	50	90
	5-9 классы	30	60	120
	10-11 классы	30	90	150
Планшет	1-2 классы	10	30	80
	3-4 классы	15	45	90
	5-9 классы	20	60	120
	10-11 классы	20	80	150

### МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ПИСЬМО от 16 ноября 2020 г. N ГД-2072/03

ПРАКТИЧЕСКИЕ РЕКОМЕНДАЦИИ (СОВЕТЫ)
ДЛЯ УЧИТЕЛЕЙ И ЗАМЕСТИТЕЛЕЙ ДИРЕКТОРОВ
ПО УЧЕБНО-ВОСПИТАТЕЛЬНОЙ РАБОТЕ В ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫХ
ОРГАНИЗАЦИЯХ, РЕАЛИЗУЮЩИХ ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ПРОГРАММЫ
НАЧАЛЬНОГО, ОБЩЕГО, ОСНОВНОГО, СРЕДНЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
С ИСПОЛЬЗОВАНИЕМ ДИСТАНЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ



### Как сделать дистанционное обучение безопасным для здоровья?



#### В ДОПОЛНИТЕЛЬНОМ ОБРАЗОВАНИИ

СанПиН 2.4.4.3172-14 Санитарно-эпидемиологические требования к устройству, содержанию и организации режима работы образовательных организаций дополнительного образования детей от 4 июля 2014 г.

Внеучебные занятия с использованием компьютера рекомендуется проводить не чаще 2 раз в неделю общей продолжительностью:

- для обучающихся до 10 лет— не более 60 минут (2 по 30 мин);
- для обучающихся старше 10 лет не более 90 минут (2 по 45 мин).



### ЗАРЯДКА



#### ГИМНАСТИКА ДЛЯ ГЛАЗ



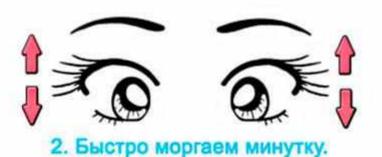
1. Крепко зажмурились пару секунд.

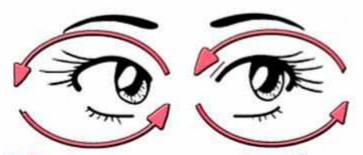


3. Смотрим вверх, вниз, вправо, влево 2 раза.



5. Закроем глаза. Темнота 3 секунды.





4. Вращаем по кругу туда и обратно.



6. Откроем глаза, начнём заниматься.

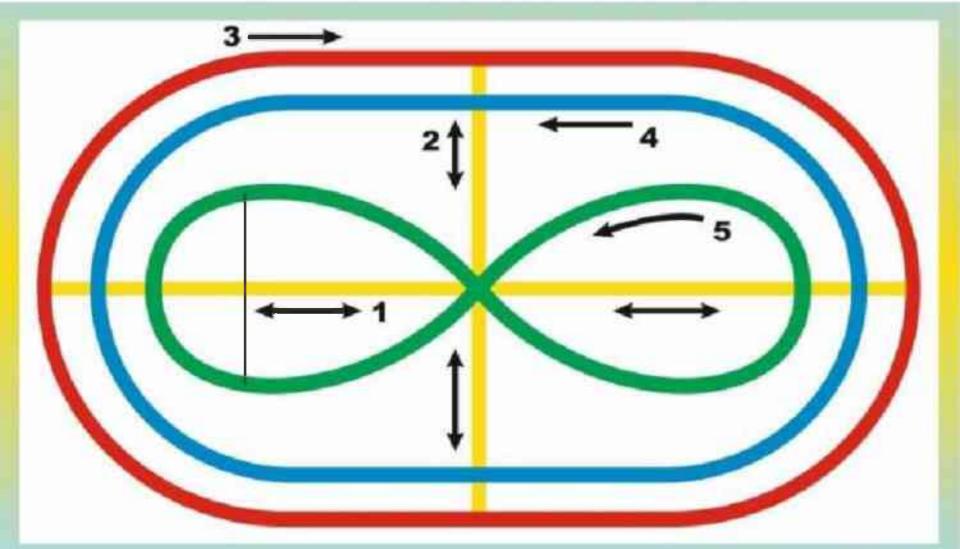


≈30 см

≈30 м



### Тренажер Базарного В.Ф



#### СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!



# ОРГАНИЗАЦИЯ ПРОЦЕССА ПОЗИТИВНОЙ СОЦИАЛИЗАЦИИ ПОДРОСТКОВ В УСЛОВИЯХ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ВОЗМОЖНОСТЕЙ ИНТЕРНЕТ-РЕСУРСОВ

Рыбакина Елена Александровна, методист ГОУ ДО ТО «ОЭБЦУ»

«Практически сформирована иная жизненная среда человечества, когда Интернет-сеть и в целом информационное пространство являются продолжением, усилением личностного и группового социального пространства. Дети и подростки не просто пользуются Интернетом, они живут посредством него».



#### Сергей Борисович Цымбаленко

– педагог, ученый, журналист, писатель.



- Вконтакте
- Instagram
- Facebook
- Twitter
- Яндекс.Дзен
- YouTube
- TikTok

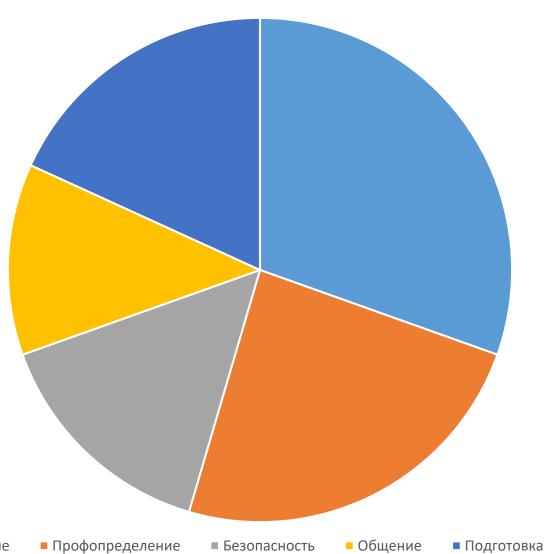
Интернет – агент вторичной социализации

### Социализация в Интернете включает в себя несколько основных составляющих:

- тематическую среду, в которую пользователь хочет влиться;
- оциальную роль, которую пользователь будет выполнять;
- социальные функции пребывания пользователя в Интернете;
- 🕟 социальные конфликты.



#### Соцопрос «Мой ребенок «Онлайн» 2019 год



Часть родителей от числа опрошенных не возможности исключает использования онлайн-обучения для:

- саморазвития и личностного роста детей;
- профессионального выбора;
- стрессоустойчивости и безопасности;
- психологии общения;
- психологической подготовки к экзаменам.

#### "Палыч, что за ерунду ты делаешь?": как 69-летний физик стал звездой TikTok

Всю свою жизнь Николай Милованов посвятил опытам по физике. Но самый главный эксперимент он поставил в 69 лет, выпустив свой первый обучающий ролик в TikTok. Видео мгновенно взорвало интернет, а его второй ролик набрал более 2 миллионов просмотров. В интервью Москве 24 Николай рассказал, как ему удалось добиться такого успеха и почему учитель, показывающий язык, – это круто.

#### "Преподавание – это то, что я умею делать лучше всего"



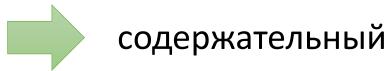
Фото: Instagram/nickmilovanov

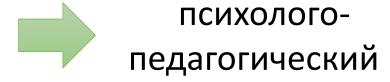
"Иногда сядешь в кресло после того, как запишешь ролик, и думаешь: Палыч, ты кандидат наук, что за ерунду ты делаешь? А потом говоришь себе: так, спокойно, давай работать над собой. Почитаешь отзывы: "Вы лучший учитель в моей жизни" или "Моя 6-летняя дочка в восторге", – и видишь, что они

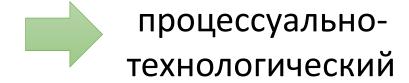
### Николай Павлович Милованов

ПРОФ.РЕПЕТИТОР ПО ФИЗИКЕ И МАТЕМАТИКЕ.
«Люблю и УМЕЮ объяснять ПРОСТЫМ языком то, что кажется СЛОЖНЫМ на уроках в школе».

### Выстраивая процесс организации позитивной социализации детей в информационном пространстве, можно выделить три компонента:









#### Формируемые компетенции:



ценностно-смысловые



учебно-познавательные



информационные



коммуникативные





О проекте

Регистрация

Блогеры

Hoso

KONTAKTN

Личный кабинет

## Веди соцсети успешно! Начни свою новую историю

Регистрация

СТРАНА ВОЗМОЖНОСТЕЙ

Организатор проекта

АНО «Россия — страна возможностей»

Учестие в проекте бесплатное на всех этелах





Топ Блог – это проект, в котором каждому дают шанс стать популярным блогером!

Ты выбираешь любую из четырех соцсетей, в которой хочешь развить свой блог: ВКонтакте, Инстаграм, ТикТок или Яндекс.Дзен.

Хочу знать больше!



https://topblog2020.ru/

### Организуя процесс позитивной социализации детей с использованием возможностей Интернет-ресурсов, педагогу, как агенту социализации, необходимо:

- формировать единое воспитательное пространство, построенное на системе традиционных для России нравственных ценностей;
- развивать критическое мышление и умение анализировать информацию;
- использовать в образовательной среде медиапродукты, опирающиеся на духовнонравственные ценности, сложившиеся в процессе культурного развития России;
- организовывать творческую деятельность детей и подростков по созданию самостоятельных информационных продуктов, позитивных по своему ценностному содержанию, и распространять эти продукты в окружающем информационном пространстве.

### Спасибо за внимание!

