



Правила игры по станциям «Дорожный марафон»

Актуальность: Ежегодно на дорогах России происходят сотни тысяч дорожно-транспортных происшествий с участием детей и подростков. Поэтому детский травматизм остается одной из самых актуальных проблем в наше время.

Знание правил дорожного движения и их выполнение поможет сформировать у детей различного возраста безопасное поведение на дорогах, подготовит ребенка к процессу обеспечения личной безопасности (самосохранению) в условиях ускоряющегося ритма на дорогах.

В связи с этим в рамках реализации регионального образовательного проекта «АВТОГРАД71» разработана игра по станциям «Дорожный марафон».

Цель: предупреждение детского дорожно - транспортного травматизма с использованием игровой формы.

Задачи:

Научить:

- правилам дорожной грамотности, как составной части общей культуры;
- правилам безопасности дорожного движения в качестве пешехода и пассажира транспортного средства;
- мерам предосторожности в разных ситуациях, общественных местах;

Сформировать:

- представления об опасных для человека ситуациях на дорогах и способах поведения в них;
- представления о важности соблюдения правил дорожного движения, правил пользования пассажирским транспортом, велосипедом и самокатом;
- умение организовать деятельность в соответствии с правилами безопасного для себя и окружающих поведения на улице в транспорте, на остановках транспорта;
- навыки осознанного безопасного поведения на улице города;

Развить:

- психофизические качества ребенка;

Воспитать:

- устойчивый интерес к изучению правил дорожного движения.

Оборудование и материалы:

магнитно-маркерная доска «Азбука дорог»;

велосипеды и самокаты из автомобиля «Лаборатория безопасности»; аппаратно-программный обучающий комплекс по изучению правил дорожного движения;

шашки и конусы для станции «Виртуозы вождения»;

манекен для отработки навыков по оказанию первой медицинской помощи для станции «Спасатель»;

пульт;

колонки;

микрофон.

маршрутные листы;

свидетельства об участии в игре по станциям «Дорожный марафон»; дипломы;

листы для оформления станций;

ручки;

карандаши;

цветные фломастеры;

лист для подведения итогов.

Условия игры:

Общее количество участников игры составляет 60 человек. В игре принимают участие 6 команд по 10 человек - младшие школьники (3-4,5-6 классов). Количество команд соответствует количеству станций.

Каждую команду сопровождает педагогический работник.

План проведения игры

1. Построение участников игры.
2. Знакомство с правилами игры и критериями оценки.
3. Проведение игры.
4. Сдача жюри маршрутных листов.
5. Подведение итогов. Награждение победителей.

Правила игры

До начала игры сформированная команда выбирает капитана и придумывает название своей команды.

Игра начинается с построения и приветствия команд. Ведущий знакомит обучающихся с правилами, регламентом проведения игры, информацией о станциях:

Станция «Виртуозы вождения» - обучающиеся смогут проверить навыки по управлению велосипедом и продемонстрировать свое мастерство в фигурном вождении велосипеда;

Станция «Тест-Драйв» - команды проходят тестирование на знание правил дорожного движения на программно - аппаратном комплексе;

Станция «Творческая» - ребятам предлагается собрать пазлы в виде знаков дорожного движения, сочинить буриме по опорным словам или разгадать кроссворды и т.п.

На станции «Творческая» задания могут меняться в зависимости от уровня подготовленности обучающихся.

Станция «Перекресток» - младшие школьники на магнитно-маркерной доске «Азбука дорог» находят ошибки, объясняют их и предлагают варианты разрешения дорожно-транспортной ситуации.

Станция «Спасатель» - ребята показывают знания правил оказания первой помощи в различных ситуациях дорожно - транспортного травматизма.

Станция «Регулировщик» - участники игры демонстрируют знания сигналов регулировщика, светофора, учатся правильно следовать данным сигналам.

Ведущий вручает капитанам команд маршрутные листы. Команды передвигаются строго по маршрутному листу в сопровождении педагога, соблюдая правила техники безопасности.

На выполнение заданий на каждой станции отводится 7 минут. По музыкальному сигналу (полицейская сирена) команда переходит на следующую станцию. Если команда выполнила задание раньше отведенного времени, то она остается на месте и ждет сигнала перехода.

На станции работает инструктор (как правило - педагог дополнительного образования или инспектор ДПС). Инструктор оценивает выполнение каждого задания на станции. Оценкой является один из цветов сигналов светофора. Оценка вносится в маршрутный лист.

Если задание выполнено грамотно и в полном объеме – зеленый (5 баллов); за выполнение 2/3 задания – желтый (4 балла); за выполнение половины задания – красный (3 балла).

Инструктор указывает на недочеты, исправляет ошибки учащихся.

После прохождения всех станций, команды в полном составе собираются в исходной точке. Капитаны команд сдают маршрутные листы ведущему.

Жюри подводит итоги игры.

Команда, набравшая наибольшее количество баллов, становится победителем. Возможно присуждение 2 и 3 места. Победители и призеры (1,2,3 места) получают грамоты от ГОУ ДО ТО «ЦДОД».

Участникам игры вручаются свидетельства ГОУ ДО ТО «ЦДОД».

Во время подведения итогов, обучающиеся становятся участниками игровой программы: отвечают на вопросы ведущего, отгадывают загадки по правилам дорожного движения, участвуют во флешмобе и др.