

«СОГЛАСОВАНО»

Директор Департамента
государственной политики
в сфере воспитания,
дополнительного образования
и детского отдыха
Министерства просвещения
Российской Федерации



Н.А. Наумова

« 3 » февраля 2022 г.

«УТВЕРЖДАЮ»

Директор федерального
государственного бюджетного
образовательного учреждения
дополнительного образования
«Федеральный центр
дополнительного образования и
организации отдыха и
оздоровления детей»



И.В. Козин

« 3 » февраля 2022 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении Международного фестиваля 3D-моделирования и программирования
«VRAR-фест»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение устанавливает статус Международного фестиваля 3D-моделирования и программирования «VRAR-фест» (далее – Фестиваль), требования к участникам Фестиваля (далее – Участники), структуру, порядок проведения и подведения итогов Фестиваля в 2022 году, а также регулирует права и обязанности организатора, организационного комитета и Участников.

1.2. Организатором Фестиваля выступает федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования «Федеральный центр дополнительного образования и организации отдыха и оздоровления детей» (далее – Организатор).

1.3. Общее руководство проведением Фестиваля осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет), состоящий из числа работников Организатора и приглашенных экспертов.

1.4. Экспертиза и оценка представленных на Фестиваль материалов и результатов работы Участников осуществляются жюри Фестиваля.

1.5. Состав Оргкомитета и жюри утверждается приказом Организатора.

1.6. В рамках Фестиваля проводится комплекс мероприятий для школьников и педагогов систем дополнительного и общего образования в дистанционном и очном форматах (далее – Мероприятия).

1.7. Мероприятия Фестиваля различаются по уровню сложности и форматам участия.

1.7.1. Хакатон по разработке приложений виртуальной, дополненной и смешанной реальности (далее – Хакатон) по трем тематическим трекам (далее – Трек): обучение будущего, индустрия развлечений и коммуникационные платформы (инструменты для общения людей). Задания, предложенные Участникам, будут делиться на три уровня сложности: начинающий, базовый и продвинутый. Все задания будут нести прикладной характер и направлены на решение актуальной для отрасли задачи.

1.7.2. Региональные Мероприятия: мероприятия, организуемые детскими технопарками «Кванториум», центрами цифрового образования «IT-куб» и ключевыми центрами дополнительного образования детей на базе образовательных организаций высшего образования (в форме «Домов научной коллаборации»), направленные на популяризацию технологий, выявление талантливых школьников и подготовку их к Хакатону посредством реализации проектной задачи от региональной компании-партнера, вуза и др.

1.7.3. Массовые Мероприятия: мероприятия, задания в которых не предполагают глубокого погружения в проблему и больших временных затрат. Мероприятия направлены на знакомство обучающихся с направлением или популяризацию технологий в целом.

1.7.4. Итоговое Мероприятие проводится с целью подведения итогов всего Фестиваля. К очному участию в Итоговом Мероприятии Фестиваля приглашаются победители отборочного этапа Хакатона, а также самые активные Участники Мероприятий. Для остальных Участников будет доступно онлайн-участие.

1.8. Формат и место проведения Итогового мероприятия будет определен не позднее, чем за три месяца до его старта, но может быть скорректирован в связи с эпидемиологической ситуацией.

1.9. Отправка заявки на участие в Фестивале подразумевает согласие Участника со всеми пунктами настоящего Положения.

1.10. Исключительные права на результаты интеллектуальной деятельности, созданные в процессе участия в Фестивале, принадлежат Участникам, создавшим результаты интеллектуальной деятельности, при этом Организатор вправе

использовать результаты интеллектуальной деятельности в информационных и демонстрационных целях без заключения дополнительных соглашений с Участниками.

1.11. Принимая участие в Фестивале, Участники дают согласие на публикацию результатов их работы Организатором в печатных и интернет-изданиях.

1.12. Информация о проведении Фестиваля публикуется в официальном разделе Фестиваля на сайте научим.online (далее – Сайт).

1.13. Участие в Фестивале бесплатное.

1.14. Финансовое обеспечение проведения Фестиваля осуществляется за счет средств Организатора.

1.15. Расходы на дорогу до места проведения Итогового Мероприятия и обратно, а также проживание обеспечиваются за счет направляющей стороны: организации, которую представляют Участники, или самих Участников.

2. Цель Фестиваля

2.1. Фестиваль организуется с целью мотивации к проектной деятельности и приобретению обучающимися дополнительных компетенций для реализации творческого потенциала и знаний в области программирования, трехмерного моделирования и других дисциплин.

2.2. Задачи Фестиваля:

популяризация технологий виртуальной, дополненной и смешанной реальности, стимулирование интереса к технологиям у школьников, педагогов и других категорий пользователей;

выявление и сопровождение школьников, проявивших особые результаты в области разработки приложений виртуальной, дополненной и смешанной реальности;

демонстрация конкурентоспособности разработчиков школьного возраста;

вовлечение экспертов профильных областей в работу с молодежью, формирование сети экспертов по направлениям Фестиваля;

решение актуальных для отрасли технологических задач;

распространение модели организации обучения в форме реализации командных проектов прикладного характера.

3. Участники Фестиваля

3.1. К участию в Фестивале допускаются Участники от 5 до 18 лет, а также педагоги систем дополнительного и общего образования.

3.2. Для участия в Хакатоне Участники самостоятельно формируют команды в составе от 2 до 5 человек (далее – Команды). Членами Команды являются граждане Российской Федерации и иностранные граждане в возрасте от 9 до 18 лет (включительно) на момент подачи заявки для участия в Фестивале. Команда может выполнять только одно конкурсное задание по одному из Треков. Каждый Участник может являться членом только одной Команды.

3.3. Наставник Команды – физическое лицо старше 18 лет, заинтересованное в участии Команды в Хакатоне, отвечающее за своевременность прохождения Командой всех этапов Фестиваля и верификацию предоставляемых документов.

3.4. Количество наставников для одной Команды не может превышать трех человек. Наставник может сопровождать неограниченное количество Команд.

3.5. Порядок участия в Региональных Мероприятиях регламентируется дополнительными документами и определяется организаторами каждого конкретного мероприятия.

3.6. В Массовых Мероприятиях допускается как командное, так и индивидуальное участие, допускаются Участники любого возраста

3.7. Один Участник может принять участие в неограниченном количестве Мероприятий Фестиваля.

4. Структура и порядок проведения Фестиваля

4.1 Фестиваль проводится в период с 1 марта 2022 года по 25 октября 2022 года и состоит из следующих мероприятий:

образовательные Массовые мероприятия (конкурсы идей, видеороликов и др.):

1 марта – 23 октября;

Региональные мероприятия: март – октябрь;

проведение Хакатона:

этап проработки и реализации идеи (отборочный этап):

1 августа – 16 сентября;

итоговое мероприятие для победителей отборочного этапа:

22 октября – 25 октября.

4.2 Программа Фестиваля сопровождается лекциями и консультациями экспертов в рамках вопросов, затрагиваемых направлениями Фестиваля. Актуальная программа проведения Фестиваля публикуется на Сайте.

4.3 Для участия в Массовых Мероприятиях каждый Участник регистрируется самостоятельно. Регистрация на Региональные мероприятия регламентируется дополнительными документами и определяется организаторами каждого конкретного мероприятия. Для участия в Хакатоне один представитель Команды проходит регистрацию на Сайте, заполняя все обязательные поля в форме регистрации

и предоставляя Организатору необходимую для участия информацию. Форма заявки, срок и порядок ее подачи определяются Организатором и размещаются на Сайте.

4.4 Отправляя заявку, Участники дают согласие в соответствии с Федеральным законом от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных» Организатору, расположенному по адресу: г. Москва, Ростокинский пр. 3 с. 3, на сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, передачу, предоставление, доступ (в случаях прямо предусмотренных действующим законодательством Российской Федерации с соблюдением требований внутренних актов Организатора), обезличивание, блокирование, уничтожение, удаление персональных данных: ФИО, возраст, образовательное учреждение, телефон, электронный адрес, данные о населенном пункте, адрес проживания Участника (в случае направления сувенирной продукции почтой) с использованием неавтоматизированных и автоматизированных средств обработки в целях регистрации сведений, необходимых для участия в мероприятиях.

4.5 Участники выполняют работу над заданием Мероприятия Фестиваля в дистанционном, очном формате или на базе образовательной организации, которую Участник представляет, в соответствии с регламентом Мероприятия.

4.6 С целью подведения итогов всего Фестиваля в очном формате проводится Итоговое Мероприятие (в случае неблагоприятной эпидемиологической обстановки Организатор оставляет за собой право реализации Итогового мероприятия заочно).

4.7 К участию в Итоговом Мероприятии Фестиваля приглашаются победители отборочного этапа Хакатона, а также наиболее активные Участники всех Мероприятий Фестиваля.

4.8 Организатор направляет приглашение к участию в Итоговом Мероприятии не позднее чем за один месяц до даты его начала.

5. Порядок предоставления результатов и подведения итогов Мероприятий Фестиваля

5.1. Для оценки результатов выполнения конкурсных заданий Мероприятий Фестиваля формируется жюри, состоящее из работников Организатора, экспертов из числа научных и педагогических работников, представителей предприятий отрасли и государственных корпораций, бизнес-сообщества и вузов (далее – Жюри).

5.2. Формат предоставления результатов и критерии оценки определяются регламентом Мероприятия Фестиваля.

5.3. Критериями оценки результатов Хакатона являются следующие:

соответствие результата заявленной в треке тематике;

наличие четко сформулированной цели проекта (есть конкретная формулировка цели проекта, формулировка цели соответствует SMART; четко обозначен круг потенциальных заказчиков/потребителей/пользователей; сформулирована проблема, которую решает проект);

полнота анализа аналогичных технологических решений (есть актуальный список первичных и вторичных источников информации, есть анализ существующих в практике решений, разработана сравнительная таблица аналогов с указанием преимуществ предлагаемого решения);

качество планирования проекта (есть подробный план реализации с указанием сроков);

навык поиска необходимых ресурсов (есть описание использованных и необходимых ресурсов, а также способов их привлечения для реализации проекта);

качество реализации минимального жизнеспособного продукта (результата) и соответствие его техническому заданию;

уровень командной работы (каждый участник может описать ход работы над проектом, выделяет личный вклад в проект и вклад каждого члена команды);

качество проведения защиты проекта (распределение ролей в команде при защите, владение техническими терминами и понятиями, понимание проблемного поля в рамках тематике, близкой к представленному проекту).

5.5. Решение Жюри оформляется в виде письменного итогового протокола, который подписывается председателем и секретарем Жюри. В протоколе фиксируется итоговый балл Команды за Мероприятия (содержит название команды, ФИО участников, итоговый балл за Мероприятие).

5.6. Протокол публикуется на Сайте 3 октября 2022 года.

5.7. Формат предоставления результатов и критерии оценки региональных мероприятий определяются регламентом организаторов региональных мероприятий.

5.8. Участие в массовых мероприятиях носит образовательный, а не конкурсный характер, поэтому не оценивается.

6. Награждение победителей Фестиваля

6.1. Победители Фестиваля награждаются памятными подарками и сувенирной продукцией в соответствии с категорией Мероприятия, определенной в Регламенте.

6.2. Каждый участник может получить не более одного приза и комплекта сувенирной продукции. В случае, если Участник становится победителем, призером или финалистом нескольких Мероприятий Фестиваля, Участник получает подарок более высокой категории.

6.3. Организатор имеет право на определение дополнительных номинаций и наград.

6.4. Организатор имеет право особо отметить отдельные Команды без присуждения звания победителя.

7. Контакты для связи

7.1. Любые вопросы, касающиеся проведения Фестиваля, конкурсной документации, технических требований к проекту и другие, могут направляться Участниками Фестиваля по электронному адресу: VRAR-fest@fedcdo.ru.

8. Заключительные положения

8.1. Все вопросы, не отраженные в настоящем Положении, решаются Организатором в рамках сложившейся ситуации в соответствии с документами ФГБОУ ДО ФЦДО, настоящим Положением и действующим законодательством Российской Федерации.