«СОГЛАСОВАНО»
Директор Департамента
государственной политики
в сфере воспитания,
дополнительного образования
и детского отдыха
Министерства просвещения
Российской Федерации

_____ Н.А. Наумова

«3» февраля 2022 г.

«УТВЕРЖДАЮ»
Директор федерального
государственного бюджетного
образовательного учреждения
дополнительного образования
«Федеральный центр
дополнительного образования и
организации отдыха и
оздоровления детей»

_____ И.В. Козин

«3» февраля 2022 г.

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении Международного фестиваля информационных технологий «IT-фест»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение устанавливает статус Международного фестиваля информационных технологий «IT-фест» (далее – Фестиваль), требования к участникам Фестиваля (далее – Участники), структуру, порядок проведения и подведения итогов Фестиваля в 2022 году, а также регулирует права и обязанности организатора и Участников.

1.2. Организатором Фестиваля выступает федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного образования «Федеральный центр дополнительного образования организации отдыха и оздоровления детей» (далее – Организатор).

1.3. Общее руководство проведением Фестиваля осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет), состоящий из числа работников Организатора и приглашенных экспертов.

1.4. Экспертиза и оценка представленных на Фестиваль материалов и результатов работы Участников осуществляются жюри Фестиваля (далее – Жюри).

1.5. Состав Оргкомитета и Жюри утверждается приказом Организатора.

1.6. Экспертиза и оценка представленных на Фестиваль материалов и результатов работы Участников осуществляются Жюри Фестиваля.

1.7. В рамках Фестиваля проводится комплекс мероприятий для школьников и педагогов системы дополнительного и общего образования в дистанционном и очном форматах (далее – Мероприятия).

1.8. Мероприятия Фестиваля различаются по уровню сложности:

1.8.1. Мероприятие Первого уровня: задание, выполняемое в рамках мероприятия, требует глубинную проработку материала, погружение в тематику и предметную область заданной проблемы, для участия необходимы углубленные знания по направлению;

1.8.2. Мероприятие Второго уровня: для участия в мероприятии достаточно базовых знаний по направлению, изучение дополнительных материалов, которые будут предоставлены в ходе мероприятия, позволят успешно выполнить задание;

1.8.3. Турнир программистов: для решения задач необходимы углубленные знания одного из языков программирования.

1.8.4. Массовое мероприятие: задание не предполагает глубокого погружения в проблему и больших ресурсных затрат, направленно на знакомство обучающихся с направлением или популяризацию науки в целом.

1.8.5. Итоговое Мероприятие проводится в дистанционном формате с целью подведения итогов всего Фестиваля.

1.9. Мероприятия Первого и Второго уровней предполагают очный Финальный этап для участников, набравших максимальное количество баллов.

1.10. Расходы на дорогу до места проведения Финального этапа и обратно, а также проживание в городе его проведения обеспечиваются за счет направляющей стороны: организации, которую представляют Участники или самих Участников.

1.11. Отправка заявки на участие в Фестивале подразумевает согласие Участника со всеми пунктами настоящего Положения.

1.12. Исключительные права на результаты интеллектуальной деятельности, созданные в процессе участия в Фестиваля, принадлежат Участникам, создавшим результаты интеллектуальной деятельности, при этом Организатор вправе использовать результаты интеллектуальной деятельности в информационных и демонстрационных целях без заключения дополнительных соглашений с Участниками.

1.13. Принимая участие в Фестивале, Участники дают согласие на публикацию результатов их работы Организатором в печатных и интернет-изданиях.

1.14. Информация о проведении Фестиваля публикуется в официальном разделе Фестиваля на сайте https://www.научим.online/it-fest-2022 (далее – Сайт).

1.15. Участие в Фестивале бесплатное.

1.16. Финансовое обеспечение проведения Фестиваля осуществляется за счет средств Организатора.

2. Цель Фестиваля

2.1. Фестиваль организуется с целью мотивации к проектной деятельности и приобретению обучающимися дополнительных компетенций для реализации творческого потенциала и знаний в области информационных технологий и других дисциплин.

2.2. Задачи Фестиваля:

популяризации среди обучающихся школ и образовательных организаций, реализующих программы среднего профессионального образования, направлений информационных технологий, таких как программирование роботов, мобильная разработка, визуальное программирование, разработка сайтов, искусственный интеллект, создание десктопных приложений;

выявление талантливой молодежи и создание условий для реализации ее творческого потенциала;

вовлечение специалистов реального сектора экономики в дополнительное образование детей и молодежи;

вовлечение обучающихся школ и образовательных организаций, реализующих программы среднего профессионального образования, в работу над проектами направлений информационных технологий и развитие необходимых компетенций.

3. Участники Фестиваля

3.1. Участниками Фестиваля являются граждане Российской Федерации и иностранные граждане в возрасте от 5 до 17 лет (включительно) на момент подачи заявки для участия в Фестивале.

3.2. Формат участия в Мероприятиях Фестиваля (индивидуальное или командное) определяется регламентами Мероприятий, которые публикуются на Сайте.

3.3. Финалисты Первого Всероссийского фестиваля информационных технологий «IT-фест» 2020 года и Второго Всероссийского фестиваля информационных технологий «IT-фест» 2021 года к участию в Мероприятиях Второго уровня не допускаются. Все остальные Участники могут принимать участие в каждом отдельном Мероприятии Фестиваля.

3.4. На каждое Мероприятие Фестиваля можно заявляться в составе только одной команды.

3.5. В рамках одного мероприятия участник может подать заявку только на один трек.

3.6. Наставник Команды физическое лицо старше 18 лет, заинтересованное в участии команды в Фестивале, отвечающее за своевременность прохождения командой всех этапов Фестиваля и верификацию предоставляемых документов.

3.7. Количество наставников для одной Команды не может превышать трех человек. Наставник может сопровождать неограниченное количество Команд.

4. Структура и порядок проведения Фестиваля

4.1 Фестиваль проводится в период с 14 марта 2022 года по 20 мая 2022 года.

4.1. Мероприятия Фестиваля реализуются в соответствии с Календарем Мероприятий. Календарь Мероприятий утверждается Приказом Организатора и размещается на Сайте. Примерный календарь представлен в Приложении № 1.

4.2 Для участия в Фестивале необходимо пройти регистрацию на Сайте, заполняя все обязательные поля в форме регистрации и предоставляя Организатору необходимую для участия информацию. Форма заявки, срок и порядок ее подачи определяются Организатором и размещаются на Сайте.

4.3 В случае командного участия один представитель Команды заполняет форму регистрации.

4.4 Отправляя заявку, Участники дают согласие в соответствии с Федеральным законом от 27 июля 2006 г. № 152-ФЗ «О персональных данных» Организатору, расположенному по адресу: г. Москва, Ростокинский пр. 3 с. 3, на сбор, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), использование, передачу, предоставление, доступ (в случаях прямо предусмотренных

действующим законодательством Российской Федерации с соблюдением требований внутренних актов Организатора), обезличивание, блокирование, уничтожение, удаление персональных данных: ФИО, возраст, образовательное учреждение, телефон, электронный адрес, данные о населенном пункте, адрес проживания Участника (в случае направления сувенирной продукции почтой) с использованием неавтоматизированных и автоматизированных средств обработки в целях регистрации сведений, необходимых для участия в мероприятиях.

4.2. Регистрация на Фестиваль доступна весь период проведения Фестиваля. Сроки регистрации на каждое отдельное Мероприятие Фестиваля определяются Календарем Мероприятий.

4.3. Порядок проведение каждого Мероприятия Фестиваля определяются регламентами Мероприятий. Регламенты Мероприятий публикуются на Сайте не позднее 1 (одного) месяца до начала Мероприятия.

4.4. Программа Фестиваля сопровождается лекциями и консультациями экспертов в рамках вопросов, затрагиваемых направлениями Фестиваля. Актуальная программа проведения Фестиваля публикуется на Сайте.

4.5. Команды выполняют работу над заданием Мероприятия Фестиваля в дистанционном, очном формате или на базе образовательной организации, которую Команда представляет, в соответствии с регламентом Мероприятия.

4.6. С целью подведения итогов всего Фестиваля в онлайн формате проводится Итоговое мероприятие.

5. Порядок предоставления результатов и подведения итогов Мероприятий Фестиваля

5.1. Для оценки результатов выполнения конкурсных заданий Мероприятий Фестиваля формируется Жюри, состоящее из работников Организатора, экспертов из числа научных и педагогических работников, представителей предприятий отрасли и государственных корпораций, бизнес-сообщества и вузов.

5.2. Победителем в каждом Мероприятии Фестиваля может стать любая Команда или Участник, выполнившие все условия регламента Мероприятия.

5.3. Примерные критерии оценки конкурсных работ представлены в Приложении № 2.

5.4. Решение Жюри оформляется в виде письменного итогового Протокола, который подписывается Председателем и секретарем Жюри. В протоколе

фиксируется итоговый балл команды за Мероприятие (содержит название команды, ФИО участников, итоговый балл за Мероприятие).

5.5. Протокол публикуется на Сайте в сроки, указанные в Календаре Мероприятий.

6. Награждение победителей Фестиваля

6.1. Победители Фестиваля награждаются памятными подарками и сувенирной продукцией в соответствии с категорией Мероприятия, определенной в Регламенте.

6.2. Организатор имеет право на определение дополнительных номинаций и наград.

6.3. Организатор имеет право особо отметить отдельные Команды без присуждения звания победителя.

7. Контакты для связи

7.1. Любые вопросы, касающиеся проведения Фестиваля, конкурсной документации, технических требований к проекту и другие, могут направляться Участниками Фестиваля по электронному адресу: it-fest@fedcdo.ru.

8. Заключительные положения

8.1. Все вопросы, не отраженные в настоящем Положении, решаются Организатором в рамках сложившейся ситуации в соответствии с документами ФГБОУ ДО ФЦДО, настоящим Положением и действующим законодательством Российской Федерации.

Приложение № 1

Плановый календарь Мероприятий

Тип мероприятий	Целевая аудитория	Сроки проведения в 2022 г.
Массовые мероприятия	Все участники Фестиваля	14 марта – 19 мая
Образовательная программа фестиваля	Все участники Фестиваля, а также наставники команд	14 марта – 19 мая
Соревнование по визуальному программированию	Участники 7 – 11 лет (включительно)	14 марта – 16 апреля
Мероприятия первой категории	Участники от 12 до 17 лет (включительно)	Отборочный этап: 14 марта – 27 марта Подготовка к финалу: 11 апреля – 01 мая
Мероприятия второй категории	Участники от 12 до 17 лет (включительно)	Отборочный этап: 14 марта – 03 апреля Подготовка к Итоговому мероприятию: 11 апреля – 01 мая
Турнир программистов	Участники от 12 до 17 лет (включительно)	23 апреля – 24 апреля
Финальный этап	Победители и призеры мероприятий первой и второй категорий	02 мая – 06 мая
Консультации и онлайн встречи с экспертами	Участники мероприятий первой и второй категорий	7 – 20 мая
Итоговое мероприятие	Все участники Фестиваля	20 мая

Приложение № 2

Примерные критерии оценки конкурсных заданий мероприятия Первого уровня

№ п/п	Критерий оценки	Балл
1	Соответствие проекта описанию поставленной задачи	5
2	Соблюдение функциональных и технических требований к разработке	30
3	Оригинальность решения	5
4	Использование теоретических знаний для достижения поставленной цели	5
5	Значимость проекта для практики, возможность масштабирования и внедрения	5
6	Умение составлять качественную презентацию с результатами работы	5

Примерные критерии оценки конкурсных заданий мероприятия Второго уровня

№ п/п	Критерий оценки	Балл
1	наличие четко сформулированной цели проекта (есть конкретная формулировка цели проекта, формулировка цели соответствует SMART; чётко обозначен круг потенциальных заказчиков/потребителей/пользователей; сформулирована проблема, которую решает проект)	5
2	полнота анализа аналогичных технологических решений (есть актуальный список первичных и вторичных источников информации, есть анализ существующих в практике решений, разработана сравнительная таблица аналогов с указанием преимуществ предлагаемого решения)	5
3	качество планирования проекта (есть подробный план реализации с указанием сроков)	5
4	навык поиска необходимых ресурсов (есть описание использованных и необходимых ресурсов, а также способов их привлечения для реализации проекта)	5
5	качество реализации минимального жизнеспособного продукта (результата) и соответствие его техническому заданию	30
6	уровень командной работы (каждый участник может описать ход работы над проектом, выделяет личный вклад в проект и вклад каждого члена команды)	5