

УСЛОВИЯ ДИСТАНЦИИ
комплексных соревнований среди обучающихся
Тульской области «К защите Отечества готов!»

п. Косая гора

15 октября 2026 г.

В ходе соревнований команды – участники (6 человек без руководителя) проходят дистанцию длиной до 3 км, ориентируясь по карте.

Дистанция, на которой расположены этапы, должна быть пройдена в строго заданном направлении. Движение осуществляется по просекам и тропам.

Начало работы на этапе - по приходу всех участников.

На дистанции назначается оптимальное контрольное время дистанции – 2 часа (ОКВД).

Выполнение задания на этапе останавливается в случае, если команда не уложились в контрольное время этапа (КВЭ).

Итог подводится по сумме мест на всех этапах. Каждый этап имеет свои критерии оценки.

Порядок прохождения этапов команды узнают перед стартом.

ГСК может изменить условия дистанции в сторону упрощения (уменьшить количество этапов на дистанции, изменить условия этапов).

Предстартовая проверка

За 10 минут до старта у команды проверяется наличие: компаса, стерильного бинта, перевязочного пакета (или второго стерильного бинта), жгута для остановки кровотечения, ножа или ножниц (в чехле или ножнах), сотового телефона.

Участники команды обязаны знать границы полигона: с севера и востока - п. Косая гора; с запада и юга – просека газопровода.

Аварийный азимут – восток п. Косая гора.

Перечень этапов.

ЭТАП 1 – Викторина. КВЭ - 5 мин.

Команда (от одного до шести участников по усмотрению команды) отвечает на вопросы, записывая ответы в бланк протокола.

Темы:

- «Территории Тульского края в период 1942 – 1943 годов», «Военная техника – как памятники боевой славы», «Населенные пункты воинской доблести»;
- определение по эмблемам - родов войск, по погонам - воинских званий Российской Федерации.

Итог: по количеству правильных ответов. В случае равенства баллов – по времени работы.

ЭТАП 2 - Ориентирование (входит в КВД)

На каждом этапе дистанции находится КП с двумя компостерами с надписью: «ДА» и «НЕТ». Команда должна определить совпадает ли отметка на

карте с местонахождением этапа и сделать компостером соответствующую отметку в зачетной маршрутной книжке (далее - ЗМК).

Штрафы: 30 сек. За каждую неправильную отметку.

ЭТАП 3 – Первая помощь (Оказание помощи «условно пострадавшему»; транспортировка «условно пострадавшего» на носилках). КВЭ - 5 мин.

Задача: эвакуировать из зоны обстрела «условного пострадавшего при помощи судейской веревки и карабина. Оказать первую помощь «условно пострадавшему» **манекену** и транспортировать его в маркированном коридоре по пересеченной местности на судейских носилках, соблюдая правила транспортировки «условно пострадавшего» (*переноска на носилках вперед головой, на спусках вперед ногами (голова находится выше ног)*).

Условная травма – артериальное кровотечение на нижней трети бедра.

Штрафы: за каждое нарушение - 30 сек. (не смогли «эвакуировать» «условно пострадавшего», ошибка в оказании первой помощи, неправильное наложение жгута, недостаточная компрессия жгута, положение «условно пострадавшего» при переноске, падение «условно пострадавшего», выход за маркировку).

Итог: время работы плюс штрафное время.

ЭТАП 4 – Наблюдатель (Работа с биноклем). КВЭ - 5 мин.

Задача: произвести разведку наблюдением в заданном секторе с помощью бинокля (выдается на этапе) и обнаружить условные огневые средства, боевые группы и боевую технику (силуэты обозначены на местности на листе форматом А4). Команда должна вписать информацию о количестве обнаруженных объектов в судейскую карточку.

Штрафы: за каждую ошибку - 10 сек.

Итог: время работы плюс штрафное время.

ЭТАП 5 – Карта (работа с картой).

КВЭ - 5 мин.

Для работы на этапе предоставляются судейский курвиметр, линейка.

А) Определение расстояния по карте, топонимов и азимута.

Ответы на вопросы участники заносят в бланк судейского протокола.

Команда на этапе может работать одновременно со всеми заданиями.

Штрафы: при работе с картой – 30 сек. за каждую ошибку.

Итог: время работы плюс штрафное время.

ЭТАП 6 - Движение по азимуту (входит в КВД).

Команда получает от судьи белую карту с указанием масштаба и направлением на север, на которой обозначены направления движения. Команда определяет направление движения и расстояние на каждом участке. В конце этапа один из участников делает отметку компостером в ЗМК.

Штрафы: неправильно взятый азимут - 1 минута.

Итог: штрафное время.

ЭТАП 7 – Граната (Метание макета ручной гранаты по цели. Вес гранат: 300 гр. и 600 гр.) **КВЭ - 3 мин.**

Задача: поразить цель гранатами - 6 раз.

Участники выполняют метание макета гранаты в обозначенную маркировкой цель последовательно, по одному участнику. На одного участника - 1 граната. Расстояние до цели - 10 -15 метров.

Штраф: непопадание первым приземлением – 30 сек.

За бросок гранаты во время нахождения человека на траектории броска -5 мин.

Итог: время работы плюс штрафное время.

ЭТАП 8 – Мины (Работа с металлоискателем). **КВЭ - 5 мин.**

Участники, сменяя по очереди друг друга, должны обозначить флажками места нахождения «мин», чтобы обеспечить коридор прохода группе.

Штраф: за каждую пропущенную «мину» - 30 сек.

Итог: время работы плюс штрафное время.

ЭТАП 9 – Автомат (Неполная разборка и сборка макета автомата АК 74). **КВЭ - 5 мин.**

Задача: разобрать и собрать автомат-макет 3 раза.

Задание на этапе поочередно выполняют 6 участников команды. Участник 1,3,5-разборка, участник 2,4,6 – сборка.

Первый участник получает от судьи автомат-макет АК74 в собранном виде, производит его неполную разборку, и передает эстафету второму участнику, который производит сборку автомата. Остальные участники действуют аналогично.

При выполнении неполной разборки автомата участник отделяет магазин и проверяет, нет ли патрона в патроннике, спускает курок с боевого взвода. Последовательно отделяет шомпол, крышку ствольной коробки, возвратный механизм, затворную раму с затвором, затвор от затворной рамы и газовую трубку со ствольной накладкой. Участник докладывает судье о завершении разборки автомата словом «Готово» следующий участник приступает к сборке автомата, осуществляя ее строго в обратном порядке, поставив автомат на предохранитель перед установкой магазина. По завершении сборки автомата последний участник докладывает судье: «Автомат собран». Последовательность отделения, присоединения шомпола не судится. Время отсчитывается от команды «**Старт**» для первого участника до доклада последнего участника «**Автомат собран**». При подведении итога предпочтение отдается команде, выполнившей задание полностью. Далее – среди остальных команд.

Штраф: нарушение последовательности разборки или сборки - 10 сек.

Итог: время работы плюс штрафное время.

ЭТАП 10 – Стрельба (Стрельба из винтовки (электронный тип))

КВЭ - 5 мин.

В соответствии с погодными условиями возможны два варианта проведения этапа.

1) стрельба из пневматической винтовки. Участники собираются на этапе, самостоятельно выбирают очередность прохождения этапа. На огневых рубежах находятся комплект выстрелов для команды из расчета 1 участник-1 выстрел. Первый участник получает винтовку заходит на первый огневой рубеж- стрельба с колена. Самостоятельно заряжает винтовку и производит выстрел в указанную мишень. После выстрела перемещается на второй огневой рубеж- стрельба стоя. Самостоятельно заряжает винтовку и производит выстрел в указанную мишень. Как только освобождается первый огневой рубеж на него заходит второй участник. по аналогичной схеме производит выстрел. Далее при освобождении второго рубежа переходит на него. После выстрела на втором рубеже первый участник выходит в зону ожидания этапа и передает винтовку третьему участнику и т.д.

Итог: по количеству попаданий в мишени всей командой. В случае равенства баллов – по времени работы.

2) Стрельба в лазерном тире. Участники собираются на этапе, самостоятельно выбирают очередность прохождения этапа. Первый участник получает винтовку заходит на первый огневой рубеж- стрельба с колена. Стрельба ведется до попадания в зону обнаружения мишени (в случае регулярных промахов замена на другого участника на рубеже запрещена). В это время участник команды, который должен стрелять последним контролирует попадание в мишень на компьютере (после выхода 1 участника с огневых рубежей он переходит на контроль попаданий в мишень). После попадания в зону обнаружения мишени участник перемещается на второй огневой рубеж- стрельба стоя. Как только освобождается первый огневой рубеж на него заходит второй участник. по аналогичной схеме производит выстрел. Далее при освобождении второго рубежа переходит на него. После выстрела на втором рубеже первый участник выходит в зону ожидания этапа и передает винтовку третьему участнику и т.д.

Итог: по количеству набранных баллов на мишени всей командой. В случае равенства баллов – по времени работы.

ЭТАП 11,12, 13 – Сюрприз

Условия этапа команда узнает непосредственно перед его началом.

Этапы не требуют специальных знаний и подготовки

Итог: время работы плюс штрафное время.

ЭТАП 14 - Организация укрытия (КВЭ - 5 мин.)

Задача: в обозначенной зоне натянуть веревку между двух опор, на ней растянуть тент для укрытия всей команды и на 5 секунд укрыться под ним всей командой

Штраф: касание тента участником, значительная складка на тенте, незакрепленный угол тента - 30 сек. За каждое нарушение. Не выполнение условия этапа - 5 мин.

Контактный телефон: 8-910-158-07-65 начальник дистанции Игорь Витальевич К.